

Asienentdecker – Module für Kinder

Die grosse Quiz-Show 1,2 oder 3



Kurzbeschreibung

In Anlehnung an die Quizshow 1,2 oder 3 haben wir ein Programm zusammengestellt, in dem die Kinder spielerisch in Gruppen viel Wissenswertes über die Themenbereiche Mission, Asien und die OMF erfahren.

Die Gruppen (Gruppengrösse etwa 8 Kinder) sitzen gruppenweise im Raum verteilt. Der Schweizer Dackel Jo, der sich auf einer Reise nach China befindet, begleitet die Kinder durch die ganze Show. Er reist nach China, lernt Panda kennen und zusammen entdecken sie China. Fremdes wird für den Dackel je länger umso vertrauter. Jo und Panda werden richtige Freunde.

Die einzelnen Geschichten, und Quizfragen sind wie im Detailplan beschrieben.

Es gibt eine Abwechslung zwischen Quiz und dem vermittelten Inhalt. Durch die Erlebnisgeschichten werden die Lerninhalte lebendig.

Das Programm eignet sich für eine Gruppengrösse von 30-100 Kinder.

Ziele

- Die Kinder erleben sich als Teil einer Gruppe.
- Jedes Kind beantwortet die Quizfrage, wenn es an der Reihe ist.
- Jedes Kind erweitert sein Wissen über Asien.

Die Spielshow – eine Reise durch Asien mit dem Bananenschiff

Kurzbeschreibung

In Anlehnung an den Tigerentenclub (SWR Kindernetz) haben wir ein Programm zusammengestellt, in dem die Kinder spielerisch in Gruppen viel Wissenswertes über die Themenbereiche Mission, Asien und die OMF erfahren.

Die Kinder werden in zwei altersdurchmischte Gruppen aufgeteilt. Eine Gruppe hat den Dackel Jo als Erkennungszeichen, die andere Gruppe den Panda. Die Geschichte hinter der Show: Der Schweizer Dackel Jo, der nun schon seit einiger Zeit in China lebt, ist mit dem



chinesischen Panda befreundet. Nachdem Jo sich nun in China schon recht gut auskennt, beschliessen Panda und Jo nun gemeinsam weitere Länder Asiens zu bereisen.

Mit dem Bananeschiff reisen sie nun auf folgender Route: China, Mongolei, Thailand. In jedem Land gibt es ein Spiel und Wissenswertes über die Kultur oder einen Erlebnisbericht aus diesem Land. Der genaue Ablauf ist im Detailplan beschrieben. Die Geschichte von Jo und Panda, Lieder, Reisepläne, Spiele und Erfahrungsberichte. So gibt es eine Abwechslung zwischen Spielen und dem vermittelten Inhalt. Durch die Erlebnisgeschichten werden die Lerninhalte lebendig.

Das Programm eignet sich für eine Gruppengrösse von 30-100 Kinder.

Ziele

- Die Kinder erleben sich als Teil einer Gruppe.
- Jedes Kind darf bei mind. einem Spiel selber mitwirken
- Jedes Kind erweitert sein Wissen über Asien.

Weitere Module:

- **Thailand entdecken mit allen Sinnen**
- **Kirche im Versteckten**

Asienentdecker – als Familie

- **Gebetsbox für Zuhause**

Weitere Informationen dazu:

OMF|ÜMG.ch

Neuwiesenstr. 8

8610 Uster

043 244 75 60

ch@omfmail.com